

Cien jóvenes se "enganchan" a la red en Cariñena

La segunda edición de la "Lan Party" ha duplicado el número de asistentes

ZARAGOZA. Son jóvenes y aficionados a los ordenadores. La segunda edición de la "Lan Party" en Cariñena, que se clausuró ayer, ha duplicado el número de internautas participantes. La sede de la comarca Campo de Cariñena ha cubierto todo el aforo previsto. En total, han participado 110 internautas.

Torneos de juegos en red, navegación libre y concursos han acaparado la atención de los asistentes. Esta edición ha contado con algunos visitantes muy especiales, como el aragonés Mateo Valero, que dirige el Centro Nacional de Supercomputación de Barcelona. El ingeniero explicó el sábado el trabajo que se realiza con el Mare Nostrum, el quinto ordenador más potente del mun-

do y el primero de Europa. Además, también participó Fernando Romeo, del Instituto Tecnológico de Aragón, que dio una charla sobre las posibilidades que para las comarcas ofrece la utilización de las nuevas tecnologías.

Estas jornadas, que comenzaron el viernes, se clausuraron ayer, con la entrega de los premios de los diferentes torneos que se han celebrado durante el fin de semana y con una comida en la que participaron todos los internautas que han convivido en la sede de la comarca de Campo de Cariñena.

Fernando Peligero, el presidente de la institución supramunicipal que impulsa esta iniciativa, señaló que este proyecto es muy importante, ya que "es la manifestación más evidente de por dónde se mueve la cultura de nuestros jóvenes. Peligero señaló también que esta iniciativa es "una forma de revitalizar nuestros pueblos y atraer la atención



Un grupo de jóvenes, ayer, en el encuentro internauta. HERALDO

de los más jóvenes, que al final son el futuro del territorio".

Además, el presidente de la comarca apostó por continuar apoyando este proyecto desde la institución que preside. Y de hecho, en esta segunda edición, se ha du-

plicado el número de asistentes respecto a la primera -donde hubo unos 50 participantes-. Para asistir al encuentro, los participantes tienen que acudir con su ordenador.

HERALDO